PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2003-319171

(43) Date of publication of application: 07.11.2003

(51)Int.Cl.

1/387 HO4N 3/40 1/40 HO4N

(21)Application number: 2002-118278

(71)Applicant : SONY CORP

(22)Date of filing:

19.04.2002

(72)Inventor: UEKI NOBUO

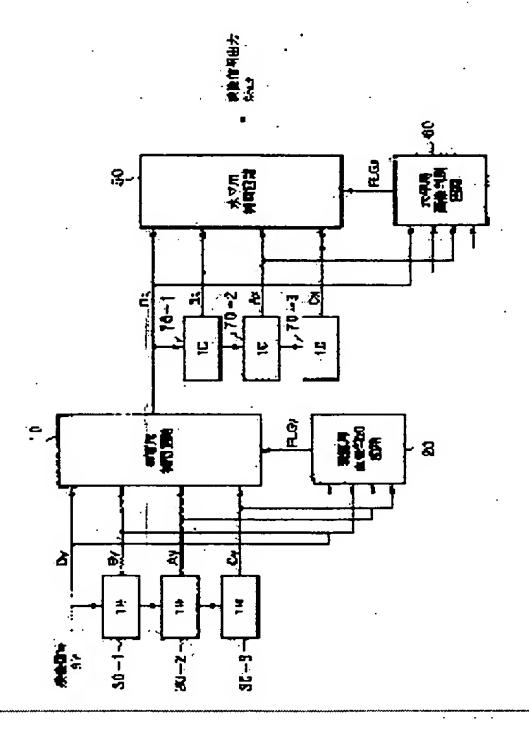
SOMEYA IKUO

(54) IMAGE SIGNAL PROCESSING APPARATUS

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an image signal processing apparatus capable of discriminating a type of an image signal with high accuracy, employing one interpolation processing circuit so as to perform number of pixel conversion processes according to a result of the discrimination while switching a plurality of interpolation systems corresponding to the types of the images, and adapting to a request of high image quality while realizing a simplified circuit configuration.

SOLUTION: A vertical image discrimination circuit 20 and a horizontal image discrimination circuit 60 discriminate a type of an image according to a prescribed logical arithmetic operation by using luminance data of four adjacent pixels in vertical and horizontal directions, output a flag signal denoting the result of discrimination, a vertical interpolation circuit 10 and a horizontal interpolation circuit 50 apply interpolation processing by the interpolation processing system applied to the type of image and convert the number of pixels, then the one interpolation circuit selects an interpolation system suitable for the kind of the image signal to realize the interpolation processing, and the image signal processing apparatus can cope with the simplified circuit configuration and high image quality.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

16.03.2005

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

. . . . · and the second s

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2003-319171 (P2003-319171A)

(43)公開日 平成15年11月7日(2003.11.7)

(51) Int.Cl. ⁷	1.7 酸別記号 F I			テーマコート (参考)		
H04N	1/387	101	H04N	1/387	101	5 B 0 5 7
G06T	3/40		G06T	3/40	С	5 C 0 7 6
H04N	1/40		H 0 4 N	1/40	, F	5 C O 7 7

審査請求 未請求 請求項の数10 OL (全 10 頁)

(21)出願番号	特顏2002-118278(P2002-118278)	(71)出顧人	000002185
(22)出顧日	平成14年4月19日(2002.4.19)		ソニー株式会社 東京都品川区北品川6丁目7番35号
•		(72)発明者	上木 伸夫
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
	·		一株式会社内
		(72)発明者	染谷
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
			一株式会社内
	•	(74)代理人	100094053
	·		弁理士 佐藤 隆久

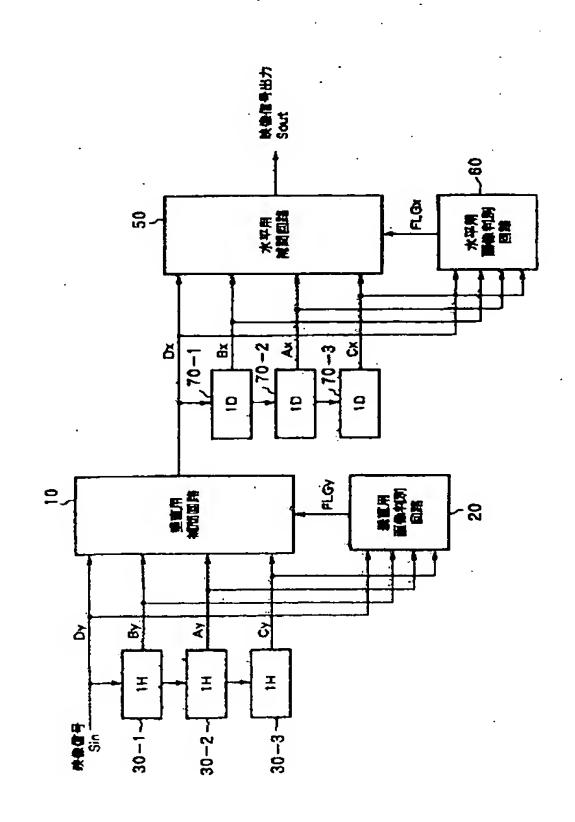
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像信号処理装置

(57)【要約】

【課題】 画像信号の種類について高精度で判別し、当該判別の結果に従って1つの補間処理回路によってそれぞれの画像種類に対応する複数の補間方式を切り換えて画素数変換処理を行うことができ、回路構成の簡素化を実現しながら、高画質化の要求に対応できる画像信号処理装置を提供する。

【解決手段】 垂直用画像判別回路20及び水平用画像判別回路60によって、垂直方向と水平方向それぞれにおいて隣接する4つの画素の輝度データを用いて所定の論理演算により画像の種類を判別し、判別結果を示すフラグ信号を出力し、これらの判別結果に従って、垂直用補間回路10及び水平用補間回路50によって、画像の種類に適用した補間処理方式で補間処理を行い、画素数変換を行うので、1つの補間回路により画像信号の種類に適した補間方式を切り換えて補間処理を実現でき、回路構成の簡素化及び高画質化に対応可能である。



【特許請求の範囲】

【請求項1】入力される画像信号に応じて、当該画像信号が自然画の画像信号か、コンピュータによって生成されたコンピュータ画像信号かを判別する画像判別手段と、

上記画像判別手段の判別結果に応じて、所定の補間処理 を選択し、選択された補間処理で上記入力画像信号に対 して処理を行い、画素数変換を行う補間処理手段とを有 する画像信号処理装置。

【請求項2】上記画像判別手段は、上記入力される画像信号の隣接する画素データを用いて所定の演算を行い、当該演算の結果に基づき上記入力される画像信号が自然画の画像信号か、コンピュータ画像信号かについて判別する請求項1記載の画像信号処理装置。

【請求項3】上記画像判別手段は、上記入力される画像信号の隣接する第1、第2、第3及び第4の4つの画素のデータを用いて、上記第1のと第2の画素データの差の絶対値とした記第3と第4の画素データの差の絶対値との和と、上記第2と第3の画素データの差の絶対値との比を算出し、当該算出した比が所定のしきい値との比較 20 結果に基づき、上記入力される画像信号が自然画の画像信号か、コンピュータ画像信号かについて判別する請求項1記載の画像信号処理装置。

【請求項4】上記補間処理手段は、上記画像判別手段の判別結果に基づき、線形補間とキュービック補間とを切り換えて、上記入力される画像信号に対して補間処理を行う請求項1記載の画像信号処理装置。

【請求項5】上記補間処理手段は、上記画像判別手段の判別結果に基づき、最近傍補間とキュービック補間とを切り換えて、上記入力される画像信号に対して補間処理を行う請求項1記載の画像信号処理装置。

【請求項6】上記補間処理手段は、上記画像判別手段の判別結果に基づき、線形補間、最近傍補間とキュービック補間とを切り換えて、上記入力される画像信号に対して補間処理を行う請求項1記載の画像信号処理装置。

【請求項7】上記画像判別手段は、上記入力される画像信号における隣接する画素の輝度を表す輝度データに基づき、上記演算を行い、当該演算結果に基づき上記入力される画像信号を判別する請求項2記載の画像信号処理装置。

【請求項8】上記補間処理手段は、上記輝度データに基づいた判別結果に基づき、補間処理を切り換えて、上記入力される画像信号の色差信号に対して補間処理を行う請求項7記載の画像信号処理装置。

【請求項9】上記画像判別手段は、上記入力される画像信号に対して、水平方向と垂直方向においてそれぞれ上記判別を行う請求項1記載の画像信号処理装置。

【請求項10】上記補間処理手段は、上記水平方向と垂直方向それぞれの判別結果に応じて、水平方向と垂直方向にそれぞれにおいて上記補間処理を行う請求項9記載

の画像信号処理装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、画像信号処理装置における画像信号の拡大または縮小を行うことにより画像の解像度を変換する画像変換装置に関するものである。

[0002].

【従来の技術】従来、画像信号処理装置に用いられる画素数変換回路は、LCD (Liquid Crystal Display) やPDP (Plasma Display Panel) のような固定画素表示装置で様々な表示フォーマットを持つ入力信号を表示するために用いられていた。

【0003】近年、BS (Broadcast satelite: 放送衛星) ディジタル放送の開始に伴い、テレビ放送の自然画とデータ放送のテキスト (文字) やCG (Computer Graphic) が混在する画像信号に対して、これらの画像を前述の固定画素表示装置に高画質で表示することが要求されている。

20 【0004】この要求に応えるべく、これまでに画素数変換のため種々の画像信号処理方法が提案されている。例えば、特許文献である特開平11-055503号公報に開示されているように自然画と文字に対する補間処理回路を別々に持ち、これを適宜切り替えることが提案されている。同公報によれば、解像度変換の比を整数比M:N(ここで、MとNは整数である)として元の画像をM×M画素の細分化領域に分割し、この中に含まれている画素の色成分の種類があるしきい値以上であれば、自然画と判断して線形補間回路で画像を処理し、上記し30 きい値以下であれば、文字かCGと判断して上記細分化されたM×Mの画素領域ごとの相関係数に応じた適応間引き処理回路で画像処理を行って、N×N画素に縮小することが記載されている。

【0005】また、特許文献である特開2001-18 9850号公報に開示されているように、自然画とCG とで補間特性を適宜切り替えることが提案されている。 同公報によれば、画像の解像度を変換する画像処理装置 における解像度変換装置において、文字及び自然画が混 在する画像信号から文字か自然画かを判別する画像性質 40 検出回路と、上記文字か自然画化の判別に基づいてキュ ービック(Cubic)コンボリューション(畳み込み)方 式により補間関数を発生する補間関数発生回路と、上記 補間関数発生回路から出力された補間関数に基づき上記 画像信号を縮小または拡大する解像度変換を行う解像度 変換回路とを具備することが記載されている。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】ところで、上述した従来の画像処理方式では、画像種類の認識及び補間処理の最適化に問題がある。例えば、特開平11-055503号公報に開示された手法では、色成分が多く含まれて

いるテキストなどはCG画像と認識できないことや、最 近傍補間と線形補間の2系統の回路を持つ必要があるこ とや線形補間では自然画部分の変換に関して高画質化要 求には応えられない。

【0007】また、特開2001-189850号公報に開示された手法では、キュービックコンボリューション方式の特性が適宜切り換えられているが、キュービックコンボリューション方式はCG画像の補間処理には最適ではないため、高画質化の要求には応えられないという不利益がある。

【0008】本発明は、かかる事情に鑑みてなされたものであり、その目的は、画像信号の種類について高精度で判別し、当該判別の結果に従って1つの補間処理回路によってそれぞれの画像種類に対応する複数の補間方式を切り換えて画素数変換処理を行うことができ、回路構成の簡素化を実現しながら、高画質化の要求に対応できる画像信号処理装置を提供することにある。

[0009]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明の画像信号処理装置は、入力される画像信号に応じて、当該画像信号が自然画の画像信号か、コンピュータによって生成されたコンピュータ画像信号かを判別する画像判別手段と、上記画像判別手段の判別結果に応じて、所定の補間処理を選択し、選択された補間処理で上記入力画像信号に対して処理を行い、画素数変換を行う補間処理手段とを有する。

【0010】また、本発明では、好適には、上記画像判別手段は、上記入力される画像信号の隣接する画素データを用いて所定の演算を行い、当該演算の結果に基づき上記入力される画像信号が自然画の画像信号か、コンピュータ画像信号かについて判別する。

【0011】また、本発明では、好適には、上記画像判別手段は、上記入力される画像信号の隣接する第1、第2、第3及び第4の4つの画素のデータを用いて、上記第1のと第2の画素データの差の絶対値と上記第3と第4の画素データの差の絶対値との和と、上記第2と第3の画素データの差の絶対値との比を算出し、当該算出した比が所定のしきい値との比較結果に基づき、上記入力される画像信号が自然画の画像信号か、コンピュータ画像信号かについて判別する。

【0012】また、本発明では、好適には、上記補間処理手段は、上記画像判別手段の判別結果に基づき、線形補間とキュービック補間とを切り換えて、上記入力される画像信号に対して補間処理を行い、また、上記画像判別手段の判別結果に基づき、最近傍補間とキュービック補間とを切り換えて、上記入力される画像信号に対して補間処理を行う。

【0013】また、本発明では、好適には、上記補間処理手段は、上記画像判別手段の判別結果に基づき、線形補間、最近傍補間とキュービック補間とを切り換えて、

上記入力される画像信号に対して補間処理を行う。

【0014】また、本発明では、好適には、上記画像判別手段は、上記入力される画像信号における隣接する画素の輝度を表す輝度データに基づき、上記演算を行い、当該演算結果に基づき上記入力される画像信号を判別する。

【0015】また、本発明では、好適には、上記補間処理手段は、上記輝度データに基づいた判別結果に基づき、補間処理を切り換えて、上記入力される画像信号の色差信号に対して補間処理を行う。

【0016】また、本発明では、好適には、上記画像判別手段は、上記入力される画像信号に対して、水平方向と垂直方向においてそれぞれ上記判別を行う。さらに、上記補間処理手段は、上記水平方向と垂直方向それぞれの判別結果に応じて、水平方向と垂直方向にそれぞれにおいて上記補間処理を行う。

【0017】本発明によれば、画像判別手段によって、 入力画像信号における隣接する画素データに基づき、所 定の演算を行いその結果に基づき、入力画像信号の種類 を判別する。当該判別結果に応じて、補間処理手段は、 入力画像信号の種類に適した補間処理方式を適宜切り換 えて、補間処理を行い、画素数の変換を行う。これによ って、画像信号の種類に適した補間処理方式で補間処理 が行われ、画素数変換が行われる。また、補間処理手段 は、1つの回路で複数の異なる補間処理を実現できるた め、回路構成が簡略化される。

[0018]

【発明の実施の形態】図1は本発明に係る画像信号処理装置の一実施形態を示す構成図である。図示のように、本実施形態の画像処理装置は、垂直用補間回路10、垂直用画像判別回路20、ラインバッファ30-1,30-2,30-3、水平用補間回路50、水平用画像判別回路60、及び画素バッファ70-1,70-2,70-3によって構成されている。以下、本実施形態の画像信号処理装置の各部分回路の構成について説明する。

【0019】垂直用補間回路10は、垂直用画像判別回路20の判別結果を示すフラグ信号FLGyに従って、垂直方向における最適な補間処理方式を選択し、選択された補間方式に基づいて、入力された垂直方向に隣り合り40の画素の画素データDy, By, Ay, Cyに対して垂直方向に補間処理を行い、画素数変換を行う。

【0020】垂直用画像判別回路20は、入力された垂直方向に隣り合う4つの画素の画素データ D_y , B_y , A_y , C_y に基づき、入力される画像信号 S_{in} の種類を判別し、当該判別の結果、画像信号の種類を示すフラグ信号 FLG_y を出力する。

【0021】ラインバッファ30-1,30-2及び30-3は、直列に接続されている。これらのラインバッファは、例えば、直列接続されている複数段のシフトレ50 ジスタなどによって構成され、それぞれ1ライン分の画

素データを記憶し、記憶されている画素データを入力段。 から出力段に向けて順次転送する。このため、各ライン バッファの出力段から出力される画素データが、入力段 に入力される画素データに対して1ライン分前の画素デ ータとなる。即ち、図1において、ラインバッファ30 ー3から出力される画素データCy は、ラインバッファ 30-2から出力される画素データAy より1ライン分 前の画素データであり、同様に、ラインバッファ30-1から出力される画素データBy は、現在入力される画 素データDy より1ライン分前の画素データである。

【0022】上述した垂直用補間回路10によって垂直 方向に補間処理された画素データDXが水平用補間回路 50、水平用画像判別回路60及び画素バッファ70-1にそれぞれ入力される。

【0023】水平用補間回路50は、水平用画像判別回 路60の判別結果を示すフラグ信号FLGxに従って、 水平方向における最適な補間処理方式を選択し、選択さ れた補間方式に基づいて、入力された水平方向に隣り合 う4つの画素の画素データ D_x , B_x , A_x , C_x に対 して水平方向補間処理を行い、画素数変換を行う。

【0024】水平用画像判別回路60は、入力された水 平方向に隣り合う4つの画素の画素データ D_x , B_x , Ax, Cxに基づき、画像信号の種類を判別し、判別の 結果、画像信号の種類を示すフラグ信号FLG_xを出力 する。

【0025】画素バッファ70-1, 70-2, 70-3は、それぞれ1画素分の画素データを保持するシフト レジスタによって構成されている。これらの画素バッフ ァは直列に接続されて、それぞれ1画素分の画素データ ァに転送する。このため、各画素バッファから出力され る画素データが入力される画素データに対して、時間軸 上1つ前の画素の画素データとなる。例えば、画素バッ

[0029]

【0030】ここで、式(1)は、次に示す式(2)の [0031] ように書き換えられるので、割り算処理をせずに画像判 40 【数2】 別処理を実現可能である。

$$|A-B| - \frac{TH}{2} \{|B-D| + |A-C|\} > 0 \rightarrow CG$$
 } · · · (2)
 $|A-B| - \frac{TH}{2} \{|B-D| + |A-C|\} \le 0 \rightarrow B$ / in (2)

【0032】図2及び図3は、隣接する。画素分の画素 データに基づく画像判別処理の概念を示している。図示 のように、隣接する4つの画素D,B,C,Aがそれぞ れの画素データに応じた輝度レベルを持っている。判別

ファ70-3から出力される画素データCx は、画素バ ッファ70-2から出力される画素データAx より1つ 前の画素の画素データであり、同様に、画素バッファ7 0-1から出力される画素データBxは、入力画素デー タDx に比べて、1つ前の画素の画素データとなる。

【0026】次に、本実施形態の画像信号処理装置にお ける画像判別処理及び画像補間処理について説明する。

【0027】画像判別処理

まず、画像信号の判別処理について説明する。判別処理 10 は、入力される画像信号がコンピュータ画像信号である か、自然画の画像信号であるかについて判別する。判別 処理はそれぞれ垂直と水平方向において行われる。垂直 方向の判別は、図1に示す垂直用画像判別回路20によ って行われ、水平方向の判別は、水平用画像判別回路6 0によって行われる。なお、垂直と水平方向の判別処理 は、ほぼ同じであるので、以下、特に垂直または水平の 処理を区別せず、入力される4つの隣接画素の画素デー タをA, B, C, Dとして、画像判別処理について説明 する。

【0028】なお、ここで、4つの隣接画素の画素デー タが時間軸上C, A, B, Dの順で入力されるとする。 画像種類の判別は、隣接する画素の画素データの値(即 ち、画素の輝度レベル) に基づいた数値演算で行われ る。具体的に、垂直または水平用画像判別回路は、"画 素A, B間の輝度レベル差の絶対値"と、"画素B, D 間の輝度レベル差の絶対値"と"画素A, C間の輝度レ ベル差の絶対値"の平均値との比に基づいて行われる。 この比が所定のしきい値THを超えるとき、コンピュー タ画像信号と判断し、逆にこの比が上記をしきい値TH を記憶し、記憶されている画素データを次の画素バッフ 30 を超えていないとき、自然画であると判断される。以下 の数式は、画像種類の判断に用いられている式である。

【
$$0032$$
】図 2 及び図 3 は、隣接する。画素分の画素 $-B$ |、そして、画素 D , B 間及び A , C 間の輝度レベルデータに基づく画像判別処理の概念を示している。図示 のように、隣接する 4 つの画素 D , B , C , A がそれぞ され、さらに、画素 D , B 間及び A , C 間の輝度レベルれの画素データに応じた輝度レベルを持っている。判別 差の絶対値の平均値 K = $(|B-D|+|A-C|)$ 処理のとき、画素 A , B 間の輝度レベル差の絶対値 | A 50 2が算出され、画素 A , B 間の輝度レベル差の絶対値 |

A-B | とこの平均値Kとの比 | A-B | / Kに基づ き、画像信号の種類が判別される。

【0033】なお、上述したように、ここで、"画素 B, D間の輝度レベル差の絶対値"と"画素A, C間の 輝度レベル差の絶対値"の平均値Kは、(|B-D|+ | A-C|) / 2で算出されるので、しきい値THの取 り方により、この平均値演算が不要となる。即ち、画像 判別は、隣接する4つの画素D, B, C, Aの輝度デー タに応じて、単に画素A, B間の輝度レベルの差の絶対 値 | A-B | と画素D, B間とA, C間の輝度レベルの 10 【0040】最近傍補間処理 差の絶対値 | B-D | と | A-C | との和(| B-D | + | A-C |)を用いて行うことができる。

【0034】図2に示す画素データの例では、算出され た | A - B | / Kの値が大きく、例えば、予め与えられ たしきい値THより大きくなる。このため、当該画像信 号がCG画像信号と判別され、CG画像を表すフラグ信 号FLG_v またはFLG_x が出力される。一方、図3に 示す画素データの例では、算出された | A - B | / Kの 値が小さく、例えば、上記しきい値TH以下になる。こ のため、当該画像信号が自然画の画像信号と判別され、 自然画を表すフラグ信号 FLG_y または FLG_x が出力 される。

【0035】上述したように、図1に示す本実施形態の 垂直用画像判別回路20と水平用画像判別回路60によ って、入力される4つの隣接画素の画素データに基づ き、式(1)に示す判断方法で画像の種類について判断 が行われ、当該判断の結果に応じて、画像の種類を示す フラグ信号FLGy 及びFLGx が生成され、それぞれ 垂直用補間回路10及び水平用補間回路50に出力され る。なお、垂直用画像判別回路20と水平用画像判別回 路60において、画素の輝度レベルを示す輝度データに 基づき、画像信号の判別を行っているが、補間処理で は、これらの判別の結果に応じて画像信号の輝度信号と 色差信号の両方に対して補間処理を行う。

【0036】垂直用補間回路10及び水平用補間回路5 Oは、それぞれ入力されるフラグ信号FLGy 及びFL Gxに基づき、画像の種類に応じてその種の画像信号に もっとも適している補間処理方式を選択し、選択された 補間方式で補間処理を行い、画素数変換を行う。以下、 て説明する。

【0037】画像補間処理

本実施形態の画像信号処理装置における画像補間処理 は、それぞれ垂直と水平方向に行われる。垂直方向の補 間処理は、垂直用補間回路10によって行われ、水平方 向の補間処理は、水平用補間回路50によって行われ る。これらの補間処理回路は、画像信号の種類に応じ て、それぞれ最適化した処理方式を選択して、選択され た補間処理方式で補間処理を行う。

理は、ほぼ同じであるので、以下、特に垂直または水平 方向を区別せず、入力される4つの隣接画素の画素デー タをA、B、C、Dとして、補間処理について説明す

る。ここで、4つの隣接画素の画素データが時間軸上 C, A, B, Dの順で入力されるとする。

【0039】本実施形態の画像信号処理装置では、補間 処理は、最近傍補間、線形補間またはキュービック(C ubic)補間の3つの処理方式のうち何れか1つを選 択して行う。

最近傍補間処理は、求めようとする画素の位置(以下、 これを注目点と称する)にもっとも近い画素の輝度レベ ルを注目点の画素の輝度レベルとする補間方法である。 【0041】図4は、最近傍補間処理を示す概念図であ る。図示のように、注目点Pは隣接する画素AとBの間 に位置する。注目点Pにもっとも近い画素は画素Aであ る。このため、最近傍補間処理において、注目点Pの輝 度レベルを画素Aの輝度レベルに設定される。

【0042】線形補間処理

線形補間処理は、注目点に隣接する2つまたは2つ以上 の画素の輝度レベルを用いた線形演算によって注目点の 輝度レベルを計算する方式である。図5は、線形補間処 理を示す概念図である。ここで、例えば、注目点Pの両 側にある画素AとBに基づき、注目点Pの輝度レベルを 演算する。図示のように、注目点Pの輝度レベルは、画 素AとBのそれぞれの輝度レベル及び注目点Pの位置に 基づいた線形演算で計算される。

【0043】例えば、図5において、画素AとBの距離 を1として、また注目点Pと画素Aの距離をx ($O \le x$ ≦1)とする。このため、注目点Pと画素Bとの距離が (1-x)となる。線形補間処理によって求められた注 目点Pの輝度レベルは、(1-x)A+xBとなる。

【0044】キュービック補間処理

キュービック補間処理は、キュービック関数と呼ばれる 補間関数に基づき補間係数f(x)を算出し、当該補間 係数を用いて、注目点Pの輝度レベルを演算する方式で ある。なお、キュービック補間処理は、例えば、隣接す る4つの画素の画素データに基づき、注目点の輝度レベ ルを計算する。

本実施形態の画像信号処理装置における補間処理につい 40 【0045】図6は、キュービック補間処理に用いられ ている隣接する画素D, B, A, C及び注目点Pの位置 関係を示している。図6に示すように、隣接する4つの 画素 D, B, A, Cは順次配置されている。注目点 P は、画素BとAの間にあり、画素Bとの距離がx(O≦ x≤1)となる。これによって、注目点Pと画素Aとの 距離が(1-x)、注目点Pと画素Dとの距離が(1+ x)、さらに、注目点と画素Cとの距離が(2-x)と なる。

【0046】キュービック補間処理において、変数xに 【0038】なお、垂直方向及び水平方向の画像補間処 50 対して補間係数f(x)を次に示す式(3)によって算

出される。なお、式(3)において、αは所定の値を取。 る定数である。

[0047]

$$f(x) = \begin{cases} (\alpha+2) |x|^3 - (\alpha+3) |x|^2 + 1 \cdots |x| \le 1 \\ \alpha (|x|^3 - 5|x|^2 + 8|x| - 4) \cdots |x| \le 2 \\ 0 \cdots 2 < |x| \end{cases}$$
(3)

【0048】式(3)は、キュービック式とも呼ばれて いる。式(3)において、 $\alpha = -1$ を例にすると、次式 が得られる。

[0049]

$$f(x) = \begin{cases} |x|^3 - 2|x|^2 + 1 & |x| \le 1 \\ -|x|^3 + 5|x|^2 - 8|x| + 4 & |x| \le 2 \\ 0 & |x| \end{cases}$$
(4)

【0050】図7は、式(4)に示す補間係数f(x) の波形を示している。

【0051】キュービック補間処理において、注目点P‐ の輝度レベルP(x)は、補間係数f(x)と4つの隣 接画素D, B, A, Cのコンボリューションによって求

められる。次式は、P(x)を計算する演算式を示して いる。

[0052]

【数 5 】

 $Q(x) = f(x) \times A + f(1-x) \times B + f(1+x) \times C + f(2-x) \times D$ $= \{(1-x) \times A + x \times B\}$ $+ (x-x^2) \times [\{(1-x) \times A + x \times B\} - \{(1-x) \times C + x \times D\}]$

【0053】式(5)において、第1項の(1-x)A +xBは、画素AとBの輝度レベルに対する線形補間の 結果であり、さらに、第2項の中括弧には、画素AとB の線形補間のほか、画素CとDの線形補間(1-x)C +xDも含まれている。

【0054】また、式(5)において、その第2項を

"0"として、第1項において変数xの値に応じて画素 AとBの何れかの輝度レベルを注目点Pの輝度レベルP (x)とすれば、最近傍補間と等価である。これは、次 の式によって表される。

• • • (5)

[0055]

 $Q(x) = A : |x| \leq 0.5$ B : $0.5 < |x| \le 1$

【0056】このため、式(5)のみで最近傍補間、線 形補間及びキュービック補間($\alpha = -1$)の3つの補間 処理を実現できる。例えば、この補間処理の切り換え は、図1に示す垂直用画像判別回路20または水平用画 像判別回路 6 0 から出力されるフラグ信号 FLGv また はFLGxに応じて行うことで、処理対象の画像信号に もっとも適している処理方式で補間処理を実現できる。 なお、キュービック関数を用いた補間処理において、上 述した $\alpha=-1$ のほか、 $\alpha=-0$. 5を用いることもで 40 -x) A+xB。出力信号out2は、画素データAと きる。

【0057】図8~図10は、上述した補間処理を実現 するための補間処理回路の構成例を示す回路図である。 なお、図8~図10に示す回路例は、図1に示す垂直用 補間回路10または水平用補間回路50℃両方に適用可 能である。

【0058】図8は、補間回路100の構成を示す回路 図である。図示のように、補間回路100は、演算回路 101、102、選択回路103及び加算回路106、 減算回路104、107、109及び乗算回路105、

108によって構成されている。

【0059】演算回路101は、画素データA、B、変 数xと(1-x)及びフラグ信号FLG1に基づき、出 力信号out1, out2を生成する。出力信号out 1は、フラグ信号FLG1によって制御され、画素デー タAとBに対して、最近傍補間処理または線形処理によ って得られた出力である。最近傍補間処理の場合、ou t 1 = AまたはB、線形処理の場合に、out1=(1 Bに対する線形処理によって得られた出力である。即 5, out 2 = (1 - x) A + x B.

【0060】演算回路102は、画素データC、D、及 び変数xと(1-x)に基づき、出力信号out3を生 成する。なお、出力信号out3は、画素データCとD に対する線形処理の結果である。即ち、out3=(1 -x) C + x D.

【0061】減算回路107は、変数xに対して、1xを算出する。乗算回路108は、変数xの二乗x²を 50 算出する。減算回路109は、変数x及び乗算回路10

8から出力される x^2 に基づき、 $x-x^2$ を算出する。 【0062】減算回路104は、演算回路101から出 力される画素AとBの線形処理結果と演算回路102か ら出力される画素CとDの線形処理結果との差を算出す る。乗算回路105は、減算回路104の出力信号と減 算回路104の出力信号との積を算出する。加算回路1 06は、乗算回路105の出力信号と演算回路101の 出力信号out2とを加算し、加算結果out4を出力 する。即ち、加算回路106の出力信号out4は、式 (5) によって与えられるキュービック補間処理の結果 である。

【0063】選択回路103は、フラグ信号FLG2に 応じて、演算回路101の出力out1または加算回路 106の出力out4の何れかを選択して出力する。上 述したように、演算回路101の出力out1は、フラ グ信号FLG1によって制御され、画素AとBに対する 最近傍補間処理または線形補間処理の結果である。この ため、図8に示す補間回路100は、フラグ信号FLG 1とFLG2に応じて、入力される隣り合う4つの画素 信号A, B, C, Dに対して、最近傍補間、線形補間及 びキュービック補間の何れかの処理を行うことができ る。

【0064】図9は、演算回路101の構成例を示し、 図10は、演算回路102の構成例を示している。以 下、図9と図10を参照しつつ、演算回路101及び1 02の構成について説明する。

【0065】図9に示すように、演算回路101は、乗 算回路111、112、加算回路113、選択回路11 4、115及び比較回路116によって構成されてい る。

【0066】乗算回路111は、画素データAと変数1 -xとの積を算出し、加算回路113に出力する。乗算 回路112は、画素データBと変数xとの積を算出し、 加算回路113に出力する。加算回路113は、乗算回 路111と112の演算結果を加算し、選択回路115 に出力する。即ち、加算回路113の出力は、画素Aと Bの線形補間の結果である。

【0067】比較回路116は、変数xと定数0.5と を比較し、比較結果に応じて、選択制御信号Scを生成 し、選択回路114に出力する。選択回路114は、比 較回路116からの選択制御信号Scに応じて、画素デ ータAまたはBの何れかを選択し、選択回路115に出 力する。

【0068】比較回路116と選択回路114によっ て、最近傍補間処理が行われる。ここで、例えば、変数 xは、図5に示すように、画素Aと注目点Pとの距離を 示しているとする。画素AとBの距離は1であるとする と、変数 x が 0. 5 より大きい場合、画素 A が注目点 P にもっとも近く、最近傍補間の結果として画素Aが選択 される。逆に、変数xが0.5を超えていない場合、画 50 が可能である。

素Bが注目点Pにもっとも近く、最近傍補間の結果とし て画素Bが選択される。

12

【0069】選択回路115は、フラグ信号FLGに応 じて、選択回路114の出力または加算回路113の出 力信号の何れかを選択して出力する。フラグ信号FLG に応じて、選択回路114の出力信号が選択されると、 出力out1は画素AとBに対する最近傍補間の結果と なる。逆に、加算回路113の出力信号が選択される と、出力out1は画素AとBに対する線形補間の結果 となる。一方、出力out2は、加算回路113の出 力、即ち、画素AとBに対する線形補間の結果である。 【0070】次に、演算回路102について説明する。 図10に示すように、演算回路102は、乗算回路12 1、122及び加算回路123によって構成されてい る。

【0071】乗算回路121は、画素データCと変数1 - x との積を算出し、加算回路123に出力する。乗算 回路122は、画素データDと変数xとの積を算出し、 加算回路123に出力する。加算回路123は、乗算回 20 路121と122の演算結果を加算して、その結果を信 号out3として出力する。即ち、加算回路123の出 力out3は、画素化とDの線形補間の結果である。

【0072】以上説明したように、本実施形態の補間回 路100は、演算回路101と102の出力信号に基づ き、さらに、フラグ信号FLG1とFLG2に応じて、 隣接する4つの画素A, B, C, Dに対して、最近傍補 間、線形補間またはキュービック補間処理のうち、何れ か1つを選択して補間処理を行い、その結果を出力す る。演算回路101によって、入力画像信号に対して最 30 近傍補間または線形補間が施され、補間処理の結果とし て信号out1が出力される。ここで、最近傍補間また は線形補間は、フラグ信号FLG1によって指定され る。一方、演算回路101から出力される画素A,Bに 対する線形補間の結果及び演算回路102から出力され る画素C、Dに対する線形補間の結果に基づき、キュー ビック補間処理が行われ、その結果として信号out4 が出力される。

【0073】選択回路103によって、フラグ信号FL G2に応じて、演算回路101の出力信号out1とキ 40 ュービック補間処理の結果out4の何れかが選択され る。このため、図8に示す補間回路1つで、最近傍補 間、線形補間またはキュービックの何れかを選択して実 施することができる。

【0074】本実施形態の補間処理回路100は、図1 に示す画像信号処理装置にある垂直用補間処理回路10 及び水平用補間回路50の両方に適用可能である。この ため、本実施形態の画像信号処理装置は、入力画像信号 の種類を自動的に判別し、判別の結果に基づき、最適な 補間処理で画像信号を補間し、画素数の変換を行うこと

[0075]

【発明の効果】以上説明したように、本発明の画像信号処理装置によれば、画像信号の種類を自動的に判別することができ、判別の結果に従って画像信号に対して補間処理方式を適宜切り換えて補間処理を行い、画素数変換を行うことができる。また、本発明によれば、簡単な処理回路によって複数の補間処理を実現することができ、画像信号処理装置の回路構成を簡素化しながら、高画質化の要求に対応することができる利点がある。

13

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る画像信号処理装置の一実施形態を 示す構成図である。

【図2】隣接する4画素分の画素データに基づく画像判別処理を示す概念図である。

【図3】隣接する4画素分の画素データに基づく画像判別処理を示す概念図である。

【図4】最近傍補間処理を示す概念図である。

【図5】線形補間処理を示す概念図である。

【図6】キュービック補間処理に用いられる隣接4画素 及び注目点の位置関係を示す図である。

【図7】キュービック補間処理に用いられる補間関数の 波形を示す波形図である。

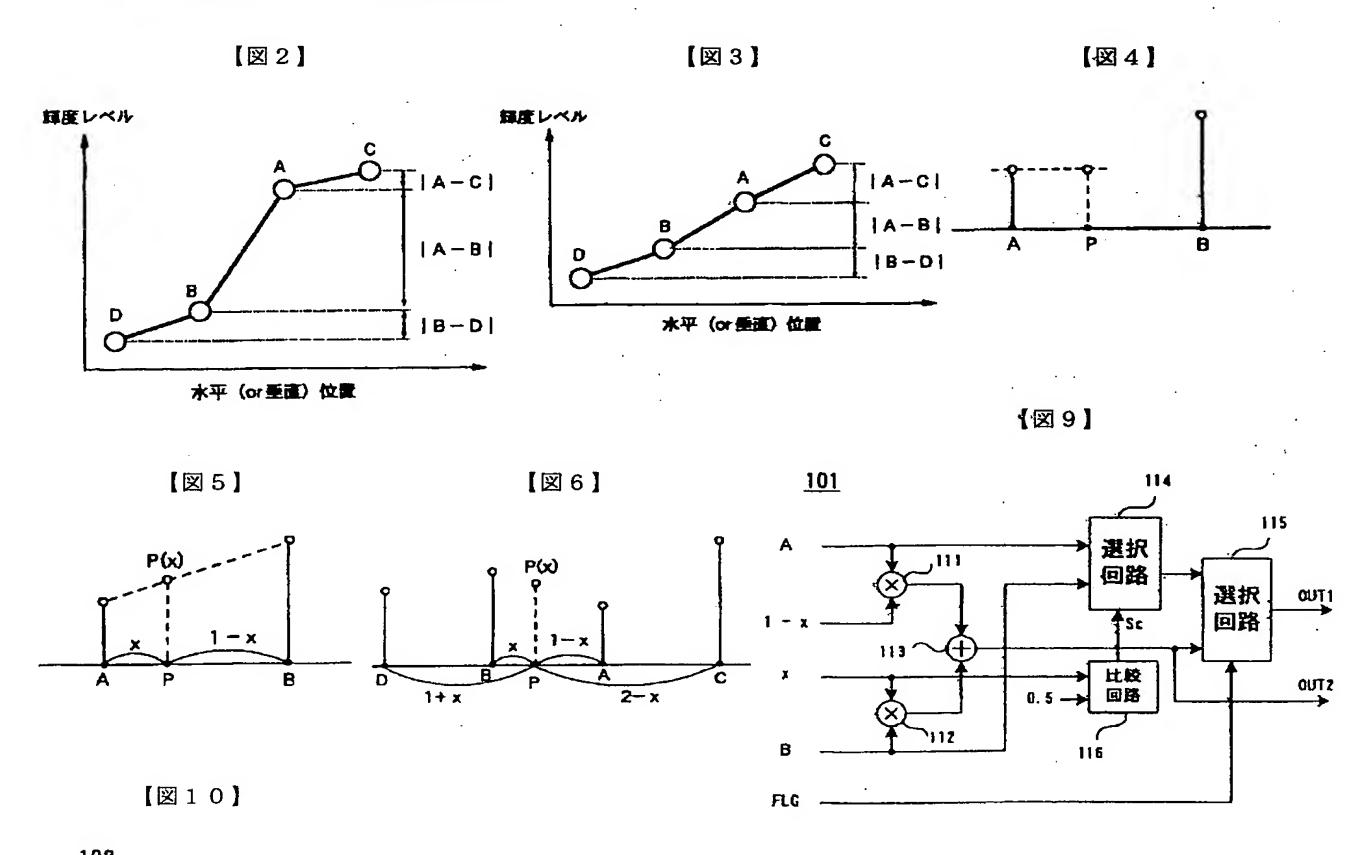
【図8】補間処理回路の一構成例を示す回路図である。

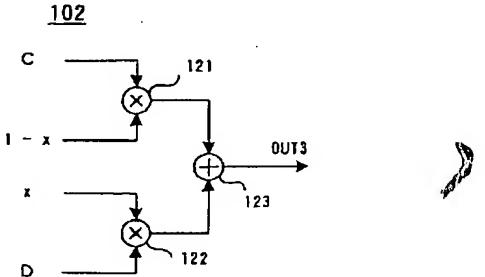
【図9】補間処理回路を構成する演算回路の一構成例を 示す回路図である。

【図10】補間処理回路を構成する他の演算回路の一構 10 成例を示す回路図である。

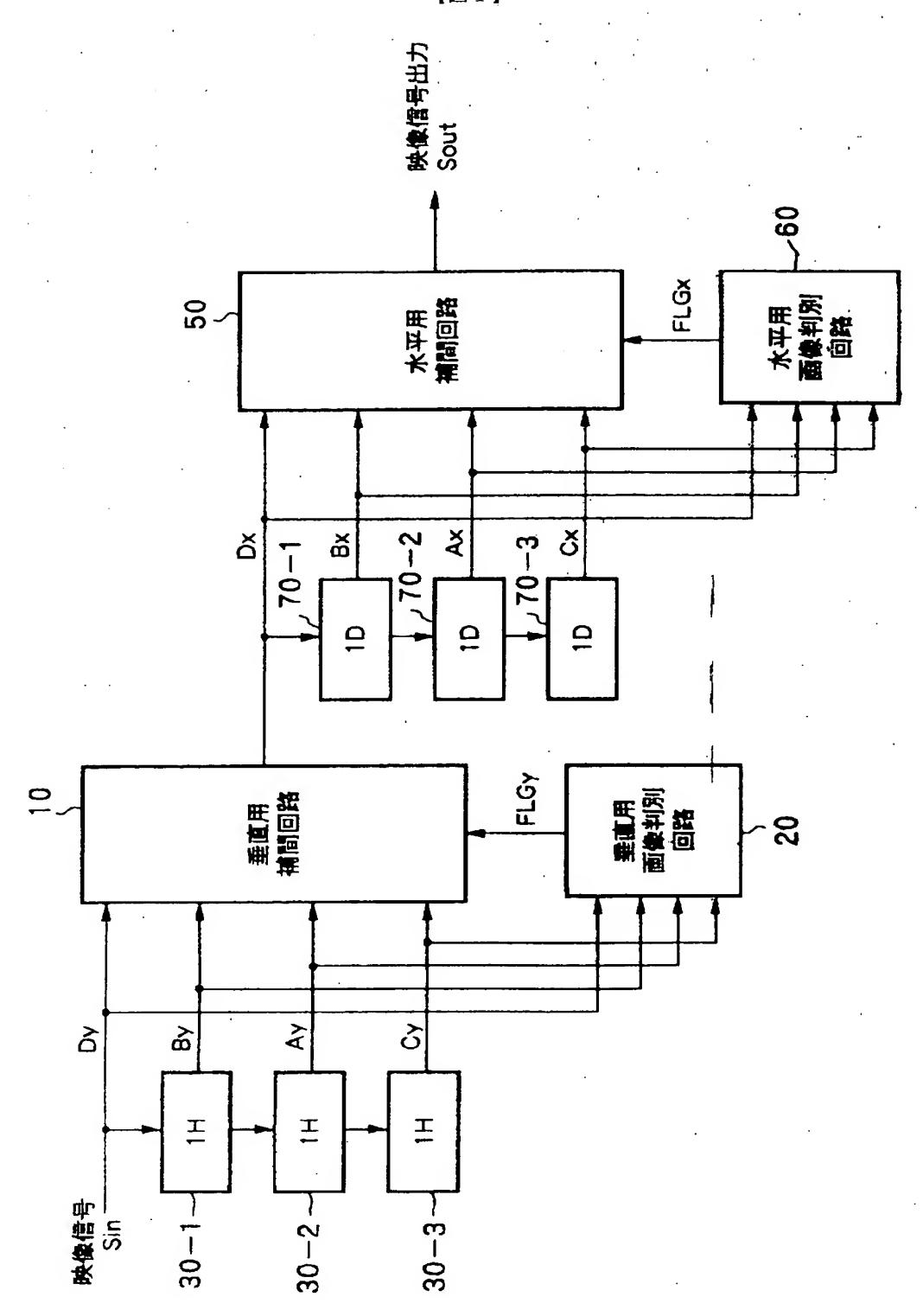
【符号の説明】

10…垂直用補間回路、20…垂直用画像判別回路、30-1,30-2,30-3…ラインバッファ、50… 水平用補間回路、60…水平用画像判別回路、70-1,70-2,70-3…画素バッファ、100…補間 回路、101,102…演算回路。



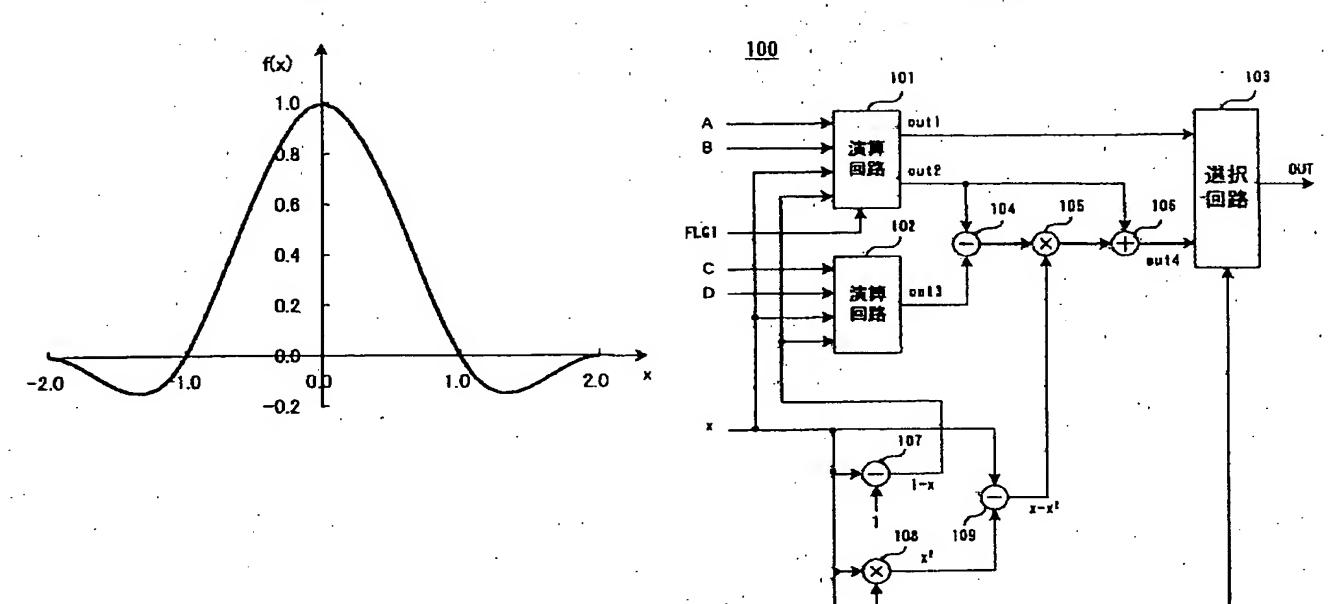


【図1】



【図7】

【図8】



FLG2

フロントページの続き